

**CASIO****Модуль 3358 3368****Руководство пользователя**

Прежде всего прочтите эту важную информацию

**Батарея**

- В приобретенных вами часах батарея питания устанавливается на фабрике и должна быть немедленно заменена при первых признаках недостаточности питания (не включается подсветка, тусклый дисплей) у ближайшего к вам дилера или дистрибутора фирмы «CASIO».

**Защита от воды**

- Часы классифицируются по разрядам (с I по V) в соответствии со степенью их защищенности от воды. Уточните разряд ваших часов с помощью приведенной ниже таблицы, для правильной эксплуатации ваших часов.

Разряд	Маркировка на корпусе	Брызги, дождь и т.п.	Плавание, мытье машины и т.п.	Подводное плавание, ныряние и т.п.	Ныряние с аквалангом
I	-	Нет	Нет	Нет	Нет
II	WATER RESISTANT	Да	Нет	Нет	Нет
III	50M WATER RESISTANT	Да	Да	Нет	Нет
IV	100M WATER RESISTANT	Да	Да	Да	Нет
V	200M WATER RESISTANT 300M WATER RESISTANT	Да	Да	Да	Да

Примечания для соответствующих разделов:

- Часы не защищены от воды. Избегайте попадания любой влаги.
- Не вытаскивайте коронку, если часы мокрые.
- Не нажимайте кнопки часов под водой.
- Если часы подверглись воздействию соленой воды, то тщательно промойте их и вытрите насухо.
- Часы могут использоваться при погружении с аквалангом (за исключением таких глубин, при которых требуется гелиево-кислородная смесь).
- Особенностью некоторых защищенных от воды часов является наличие у них кожаных ремешков. Не надевайте эти часы во время плавания или какой-либо другой деятельности, при которой ремешок погружается в воду.

**Уход за вашими часами**

- Никогда не пытайтесь вскрывать корпус и снимать заднюю крышку.
- Замена резиновой прокладки, защищающей часы от попадания воды и пыли, должна осуществляться через каждые 2-3 года.
- Если внутрь часов попадет влага, то немедленно проверьте их у ближайшего к вам дилера или дистрибутора фирмы CASIO.
- Не подвергайте часы воздействию предельных температур.
- Хотя часы рассчитаны на использование их в обычных условиях, тем не менее вы должны избегать грубого обращения с ними и не допускать их падения.
- Не пристегивайте ремешок слишком сильно. Между вашим запястьем и ремешком должен проходить палец.
- Для очистки часов и ремешка используйте сухую мягкую ткань, либо мягкую ткань, смоченную в водном растворе мягкого нейтрального моющего средства. Никогда не используйтесь легко испаряющимися средствами (например такими, как бензин, растворители, распыляющиеся чистящие средства и т.п.).
- Когда вы не пользуетесь вашими часами, храните их в сухом месте.
- Избегайте попадания на часы бензина, чистящих растворителей, аэрозолей из распылителей, kleящих веществ, краски и т.п. Химические реакции, вызываемые этими материалами, приводят к повреждению прокладок, корпуса и полировки часов.
- Особенностью некоторых моделей часов является наличие на их ремешке изображений, выполненных шелкографией. Будьте осторожны при чистке таких ремешков, чтобы не испортить эти рисунки.

**Для часов с пластмассовыми ремешками...**

- Вы можете обнаружить белесое порошкообразное вещество на ремешке. Это вещество не вредно для вашей кожи или одежды и может быть легко удалено путем простого протирания куском ткани.
- Попадание на пластмассовый ремешок пота или влаги, а также хранение его в условиях высокой влажности может привести к повреждению, разрыву или растрескиванию ремешка. Для того, чтобы обеспечить длительный срок службы пластмассового ремешка, при первой возможности протирайте его от грязи и воды с помощью мягкой ткани.

**Для часов с флуоресцентными корпусами и ремешками...**

- Длительное облучение прямыми солнечным светом может привести к постепенному исчезновению флуоресцентной окраски.
- Длительный контакт с влагой может вызвать постепенное исчезновение флуоресцентной окраски. В случае попадания на поверхность часов любой влаги, как можно скорее сотрите ее.
- Длительный контакт с любой другой намоченной поверхностью может привести к обесцвечиванию флуоресцентной окраски. Следите за отсутствием влаги на флуоресцентной поверхности и избегайте ее контакта с другими поверхностями.
- Сильное трение поверхности, имеющей нанесенную флуоресцентную краску, о другую поверхность может привести к переносу флуоресцентной краски на эту поверхность.

Фирма «CASIO COMPUTER CO., LTD» не несет ответственности за какой бы то ни было ущерб, который может возникнуть при использовании этих часов, и не принимает никаких претензий со стороны третьих лиц.

## ОБЩЕЕ ОПИСАНИЕ РЕЖИМОВ РАБОТЫ

На рисунке изображен общий вид часов в Режиме Текущего Времени.

Последовательное нажатие кнопки “C” обеспечивает переход из разряда в разряд в следующей последовательности: Режим Текущего Времени – Режим Мирового Времени – Режим Таймера Обратного Отсчета – Режим Секундомера – Режим Звукового Сигнала – Режим Аналогового Времени – Режим Текущего Времени.

- Для включения подсветки в любом режиме нажмите кнопку “B”.

### РЕЖИМ ТЕКУЩЕГО ВРЕМЕНИ

- Нажатие кнопки “D” переключает представление дня недели – изображение месяца/даты – представление текущего времени (часы/минуты).

#### Установка времени и даты

1. Нажмите кнопку и удерживайте “A” в Режиме Текущего Времени. При этом начнет мигать индикация секунд.
2. Нажмите кнопку “C” для перехода из разряда в разряд в следующей последовательности: Секунды – DST (Режим Летнего Времени) – Код города – Часы – Минуты – 12/24 часовой формат представления времени – Год – Месяц – Число – Продолжительность включения подсветки.
3. Если вы выбрали для коррекции секунды (изображение секунд мигает), нажмите кнопку “D” для сброса значения счетчика секунд в 00. Если вы нажмете кнопку “D” при значении счетчика секунд между 30 и 59, то значение счетчика установится в 00 и 1 прибавится к счетчику минут, если значение счетчика секунд будет между 00 и 29, то изменение счетчика минут не произойдет.
4. Для изменения значений минут и т.д., используйте кнопки “B” и “D”.
5. Для переключения 12/24 часового формата нажмите кнопку “D”. При выбранном 12-ти часовом формате представления времени индикация “P” обозначает значение времени после полудня.
6. Для выбора названия города нажмите кнопки “D” и “B”.
7. Для включения (“ON”) / выключения (“OFF”) летнего времени нажмите кнопку “D”.
8. Для переключения продолжительности включения подсветки дисплея: 1 секунда – 3 секунды нажмите кнопку “D”.
- Удерживание кнопки в нажатом состоянии позволяет изменять значения с большей скоростью.

- День недели устанавливается автоматически в соответствии с датой.
- Значение даты может быть установлено в диапазоне от 1 января 2000г. до 31 декабря 2039г.
- 9. После установки даты и времени нажмите кнопку “A”.

#### Подсветка

В любом режиме нажмите кнопку “B” для включения подсветки.

Подсветка часов автоматически включается при звучании любых звуковых сигналов.

- Подсветка этих часов выполнена на электролюминесцентных (EL) элементах, мощность которых падает после длительного срока использования.
- Во время освещения дисплея часы испускают слышимый сигнал. Это происходит потому, что элементы подсветки вибрируют, это не является показателем неисправности часов.
- Подсветку трудно разглядеть, если на часы падают прямые солнечные лучи.
- Частое использование подсветки сокращает жизнь элемента питания.
- Для переключения продолжительности включения подсветки дисплея: 1 секунда – 3 секунды нажмите кнопку “D” в Режиме Текущего Времени.

#### Автоподсветка

Вы можете включить или выключить функцию автоподсветки нажатием кнопки “B” в течение 2-х секунд в Режиме Текущего Времени.

Автоподсветка включается автоматически каждый раз, когда ваша рука расположена под углом 40° градусов относительно земли.

Не используйте функцию автоподсветки, когда свет может повредить вам или отвлечь ваше внимание. Например, при управлении мотоциклом или велосипедом.

### РЕЖИМ АНАЛОГОВОГО ВРЕМЕНИ

В данных часах аналоговое время синхронизировано со значением текущего времени. Поэтому нет необходимости его устанавливать.

- Тем не менее, если по какой – либо причине значение аналогового времени не совпадает со значением текущего, вам следует произвести следующие установки:
  1. В Режиме Аналогового Времени нажмите и удерживайте кнопку “A”.
  2. Используйте кнопку “D” для установки значения текущего времени.
  - Каждое нажатие кнопки “D” увеличивает значение времени на 20 секунд.
  - Нажатие кнопки “B” во время нажатия кнопки “D”, позволяет изменять значения с большей скоростью. Для остановки быстрого изменения значений нажмите любую кнопку.
  3. По окончании установок нажмите кнопку “A”.

### РЕЖИМ МИРОВОГО ВРЕМЕНИ

В данном режиме вы можете просмотреть местное время любого из 27 городов мира (29 часовых поясов).

## **Просмотр значения времени в другом часовом поясе**

В Режиме Мирового Времени нажмите кнопку “D” для выбора города, значение времени которого вы хотите просмотреть.

- Для включения/выключения летнего времени в другом городе выберите название города и удерживайте кнопку “A”. При включенном режиме летнего времени на дисплее появляется индикация “DST” рядом с названием города.

## **РЕЖИМ ТАЙМЕРА**

Таймер с обратным отсчетом времени может быть установлен в диапазоне от 1 до 60 минут.

- Когда обратный отсчет времени достигает нуля, раздается длинный звуковой сигнал. Последние 10 секунд отсчета короткий сигнал будет звучать каждую секунду.
- В режиме автоповтора по достижении нуля раздастся звуковой сигнал, и обратный отсчет времени немедленно начнется снова с ранее установленного значения. Так может повторяться до 8 раз.
- Вы также можете установить звуковой сигнал для процесса обратного отсчета. В начале каждой пятой минуты и за 30 секунд до окончания отсчета прозвучат 4 коротких сигнала. Затем сигнал прозвучит каждую секунду в течение последних 10 секунд.
- Если стартовое время таймера – 6 минут или более, звуковой сигнал будет звучать каждую секунду в течение последних 10-ти секунд до 5-ти минутного значения. По достижении 5-ти минутной отметки прозвучат 4 коротких сигнала.

## **Установка режимов Таймера**

1. В Режиме Таймера при изображении на дисплее часов значения стартового времени нажмите и удерживайте кнопку “A”. Изображение стартового времени будет мигать.
2. Нажмите кнопку “C” для перехода из разряда в разряд в следующей последовательности: Значение стартового времени – Режим Автоповтора – Звуковой сигнал.
3. Для ввода значений стартового и повторного времени используйте кнопки “D” и “B”.
  - Вы можете ввести значение стартового времени в диапазоне от 1 до 60 минут с шагом в 1 минуту.
  - Для включения (“ON”) и выключения (“OFF”) звукового сигнала используйте кнопку “D”.
  - Для включения (“ON”) и выключения (“OFF”) автоповтора используйте кнопку “D”.
4. По окончании установок нажмите кнопку “A”.

## **РЕЖИМ СЕКУНДОМЕРА**

Режим Секундомера позволяет регистрировать отдельные отрезки времени, время с промежуточным результатом и время двойного финиша.  
Рабочий диапазон Общего Измеряемого Времени ограничен 59 минутами 59.99 секундами.

## **а) Измерение отдельных отрезков времени**

D (Старт) – D (Стоп) – D (Повторный старт) – D (Стоп) – A (Сброс)

## **б) Измерение времени с промежуточным результатом**

D (Старт) – A (Промежуточный результат) – A (Продолжить) – D (Стоп) – A (Сброс)

## **в) Двойной финиш**

D (Старт) – A (Разделение. Первый финиш. На дисплее результат 1-го финиша) – D (Второй финиш.) – A (Отмена разделения. На дисплее результат 2-го финиша) – A (Сброс)

## **РЕЖИМ ЗВУКОВОГО СИГНАЛА**

Вы можете установить различные ежедневные звуковые сигналы. В установленное время звуковой сигнал включится на 20 секунд.

- Если включен режим индикации начала часа, короткий звуковой сигнал будет подаваться в начале каждого часа.
- Если включен будильник с повтором по достижении установленного времени звуковой сигнал будет повторяться каждые 5 минут.

## **Установка будильника**

1. В Режиме Звукового Сигнала нажмите кнопку “D” для выбора типа звукового сигнала в следующей последовательности: AL1 → AL2 → AL3 → AL4 → SNZ (сигнал с повтором) → SIG (индикация начала часа).
2. После выбора типа звукового сигнала нажмите и удерживайте кнопку “A”. Цифровое значение в разряде часов начнет мигать, так как оно выбрано для установки. В этот момент будильник автоматически включается.
3. Нажмите кнопку “C” для перехода из разряда в разряд в следующей последовательности:  
Часы – Минуты – Часы.
4. Нажмайте кнопку “D” для увеличения и кнопку “B” для уменьшения выбранного значения. Удержание кнопки в нажатом состоянии позволяет изменять показания в ускоренном режиме.
- Формат (12-часовой или 24-часовой) соответствует формату, выбранному Вами при установке текущего времени.
- Когда Вы пользуетесь 12-часовым форматом, будьте внимательны, чтобы правильно установить время до полудня или после полудня.
5. По окончании установок нажмите кнопку “A” для возврата в Режим Звукового Сигнала.

## **Проверка звучания будильника**

В Режиме Звукового Сигнала нажмите кнопку “D” для проверки звучания сигнала.

## **Включение/выключение звукового сигнала**

1. В Режиме Звукового Сигнала нажмите кнопку “D” для выбора типа сигнала.
  2. После выбора типа сигнала нажмите кнопку “A” для включения или выключения выбранного типа сигнала.
- При выбранном любом из 4 сигналов на дисплее появляется индикация “AL”.
  - При выбранном будильнике с повтором на дисплее появляется индикация “SNZ”.
  - При выбранной индикации начала часа на дисплее появится индикация “SIG”.

## **ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ**

**Точность хода при нормальной температуре** +15сек. в месяц

**Режим текущего времени** час, минуты, секунды, «До полудня»/ «После полудня» (P), год, месяц, число, день недели.

**Календарная система** Автоматический календарь с 2000г. по 2039г.

**Прочее** 12/24 формат представления времени, DST (режим летнего времени).

**Режим мирового времени** текущее время в 27 городах (29 часовых поясах)

**Прочее** DST (режим летнего времени).

**Режим аналогового времени**

4 ежедневных звуковых сигнала, будильник с повтором, индикация начала часа.

**Режим Таймера**

1 – 60 минут.

**Режимы** Автоповтор, звуковой сигнал.

**Режим секундомера**

59 мин. 59,99 сек.

**Максимальный диапазон измерений** отдельные отрезки времени, время с разделением, режим двойного финиша.

**Режимы измерений** подсветка (электролюминесцентные элементы), автоподсветка, изменение продолжительности подсветки.

**Прочее**

CTL1616

**Элемент питания**