

# ЧАСЫ CASIO VDB-3000

## Руководство пользователя

Модуль 1492

### 1. В первую очередь ознакомьтесь с этой информацией

#### Батарея

- Батарея, установленная на заводе-изготовителе, разряжается во время хранения на складе и в магазине. При первых признаках разрядки батареи (индикатор тускнеет) замените батарею у Вашего дилера или дистрибутора фирмы CASIO.

#### Водонепроницаемость

- В зависимости от класса водонепроницаемости часы маркируются от "Г" до "V". Для того, чтобы выяснить правильные условия эксплуатации, проверьте класс ваших часов по следующей таблице.

Класс	Конструкция корпуса	Брызги дождь и т.д.	Купание, мытье машины и т.д.	Подводное плавание и т.д.	Водолазное дело и др.
I	—	нет	нет	нет	нет
II	Водонепроницаемые	да	нет	нет	нет
III	Водонепроницаемые до 50 м	да	да	нет	нет
IV	Водонепроницаемые до 100 м	да	да	да	нет
V	Водонепроницаемые до 200 м Водонепроницаемые до 300 м	да	да	да	да

#### \*Примечания

- I      Эти часы не являются водонепроницаемыми; избегайте попадания в них любой влаги.  
III     Не нажмите кнопки под водой.  
IV     Можно нажимать под водой кнопки, но не нажмите углубленные кнопки. Если на часы попала морская вода, тщательно промойте их в пресной воде и вытрите насухо.  
V      Возможно использовать во время водолазных работ (за исключением глубин, на которых используется гелиево-кислородная газовая смесь).

Некоторые водонепроницаемые часы укомплектованы кожаным ремешком. Не носите такие модели во время плавания или во всех других случаях, связанных с погружением ремешка в воду.

#### Меры предосторожности при эксплуатации Ваших часов

- Не пытайтесь открыть корпус или снять заднюю крышку.
- Прокладку для защиты от воды и пыли необходимо заменять через каждые 2-3 года.
- Если вода или конденсат попали в часы, немедленно отдайте их в ремонт Вашему дилеру или дистрибутору фирмы CASIO.
- Не подвергайте часы воздействию избыточно высоких температур.
- Хотя часы оснащены противоударным механизмом, нежелательно подвергать их сильным ударам или ронять их на твердые поверхности.
- Не затягивайте браслет слишком сильно. Под браслет должен проходить палец.
- Для чистки часов и браслета пользуйтесь мягкой тканью, сухой или смоченной мыльным раствором. Не используйте легколетучие химические растворители (такие, как бензин, растворители, чистящие аэрозоли и др.).
- Всегда храните часы в сухом месте, если Вы ими не пользуетесь.

- Не подвергайте часы воздействию агрессивных реагентов таких, как бензин, чистящие реактивы, аэрозоли. Химические реакции с такими агентами приводят к разрушению прокладки, корпуса и полировки.
- На браслетах некоторых моделей часов нанесены их характеристики. При чистке таких браслетов соблюдайте осторожность, чтобы не стереть их.

Для часов, укомплектованных пластмассовыми браслетами...

- Вы можете заметить белесый порошкообразный налет на браслете. Это вещество не опасно для Вашей кожи или одежды, и его можно удалить, протерев браслет салфеткой.
- Если оставить влагу на пластмассовом браслете или оставить такие часы в помещении с высокой влажностью, то браслет может покоробиться, треснуть или порваться. Чтобы обеспечить сохранность пластмассового браслета, как можно скорее вытрите грязь или влагу мягкой тряпкой.

Для часов, снабженных флюоресцентными браслетами и корпусами...

- Длительное воздействие прямых солнечных лучей может вызвать потускнение цвета флюоресценции.
- Длительный контакт с влагой может вызвать потускнение цвета флюоресценции. Как можно скорее вытрите влагу с поверхности.
- Длительный контакт с другой влажной поверхностью может вызвать потускнение цвета флюоресценции. Как можно скорее вытрите влагу с флюоресцентной поверхности и прекратите нежелательный контакт с другой поверхностью.

CASIO COMPUTER CO LTD не несет ответственности по рекламациям третьих сторон, которые могут возникнуть при использовании этих часов.

### 2. Применение сенсорного экрана

Сенсорный экран Ваших часов имеет область точечных прикосновений, позволяющую Вам выбрать желаемую функцию (функциональное меню) и ввести текст и цифры (клавиатура) легким прикосновением пальца к сенсорному экрану.

функциональное меню

клавиатура

(Регулировка)  
(Режим)

Подсветка  
Калькулятор

\* Прикоснитесь к одной из четырех областей функционального меню для выбора необходимой Вам функции. Важно, что в данном руководстве использованы значки - начальные буквы каждой возможной функции: A - регулировка, L - подсветка, M - режим, C - калькулятор. Они не обозначены на реальном экране часов и место расположения функциональных областей можно определить по рисунку.

\* На клавиатуре показаны символы, которые могут быть введены в текущем режиме, они изменяются в соответствии с режимом. Картинки для символов, которые не имеются в Вашем распоряжение не показаны на экране.

#### Внимание!

\* Не используйте острые предметы для прикосновения к экрану. Прикасайтесь к экрану только пальцами. Острые предметы могут повредить экран.

\* Для обеспечения правильной работы сенсорного экрана, старайтесь прикоснуться точно к заштрихованной области (     ) и держите палец как показано на рисунке.

Правильно  
Нажмите прямо вниз  
кончиком пальца

Неправильно  
Нажатие осуществляется  
под углом

\* Сенсорный экран сверху покрыт стеклом. Такой тип конструкции может вызвать эффект радуги на дисплее. Появление этого эффекта не означает, что Ваши часы неисправны и не должно вызывать беспокойства.

\* У Вас могут возникнуть проблемы с сенсорным экраном, если часы долгое время находятся под воздействием температуры выше 60 С (140 F).

\* Ваши часы не водоустойчивы, поэтому избегайте высокой влажности и непосредственных контактов с водой. Также не носите часы во время активной физической деятельности, когда Вы можете вспотеть.

\* Будьте осторожны когда Вы прикасаетесь к части сенсорного экрана, которая содержит картинку, указывающую на функцию, которую Вы хотите выполнить.

\* Сенсорный экран может стать более выпуклым под действием высокой температуры и большой высоты. Ваши часы снова примут нормальный вид как только прекратится действие этих факторов.

\* Ваши часы могут быть издавать звуковой сигнал каждый раз, когда Вы прикасаетесь к экрану.

Используйте Режим Калькулятора для включения и выключения этого сигнала.

### 3. Общее описание режимов работы

\* Если показания дисплея непрерывно изменяются, демонстрируя возможности Ваших часов, прочтите в разделе “10. Функция Автодисплея” о том как остановить эти изменения.

\* Выполните операции регулировки, подсветки, калькуляции и переключения режима, прикасаясь к соответствующим областям сенсорного экрана.

\* Прикоснитесь к области М для перехода из режима в режим. Для перехода из режим Текущего времени в Режим Памяти, придержите палец примерно полсекунды.

\* В любом режиме прикоснитесь к области L для подсветки дисплея в течение 1 секунды.

Режим Текущего времени

Режим Памяти

Режим Интернета

Режим Секундомера

Режим Будильника

Режим Калькулятора

### 4. Режим Текущего времени

\* Чтобы войти в Режим Калькулятора из Режима Текущего времени придержите палец в области С примерно 1 секунду.

#### 4-1 Установка времени и даты

1. В Режиме Текущего времени удержите область “А” до тех пор пока значение секунд не замигает на дисплее. Мигающее значение можно устанавливать.

Важно, что назначение клавиш меняется, когда дисплей переключается для установки времени и даты.

2. Нажмите кнопки < или > для изменения выбранного значения в следующей последовательности: клавиатура Удержание кнопок в нажатом состоянии позволяет РМ-индикатор часы:минуты секунды быстро изменять текущее выбранное значение. Экран установки времени и даты

Нажмите > / Нажмите <

Секунды Левое значение Правое значение Левые Правые  
часа часа минуты минуты

Правая дата	Левая дата	Правый месяц	Левый месяц	Правое значение года	Левое значение года
----------------	---------------	-----------------	----------------	-------------------------	------------------------

\* В то время когда в мигающем состоянии находится любой из разрядов, прикоснитесь к области С для переключения между 12- и 24-часовым форматом.

3. В то время, когда цифры в разряде секунд будут находиться в мигающем состоянии (в котором они могут быть Вами изменены), нажмите кнопку **0** чтобы осуществить их переустановку в положение “00”. Если вы нажмете эту кнопку в то время, когда значение секунд будет находиться в диапазоне от “30” до “59”, то одновременно с переустановкой секунд в положение “00”, к значению минут будет добавлена “1”. Если значение секунд в этот момент будет находиться в диапазоне от “00” до “29”, то значение минут не изменится.

4. В то время, когда цифры в любых других разрядах (за исключением секунд) будут находиться в мигающем состоянии, нажмите кнопку на клавиатуре, соответствующую значению, которое Вы хотите выставить.

\* Если выбран 12-часовой формат, на экране появляется индикатор А (AM) или Р (PM), мигающий рядом со значением часов/минут и обозначающий время до полудня или после полудня. Во время мигания одного из значений часов или минут нажмите кнопку **pm** для переключения времен до полудня/после полудня.

5. После того, как вы установите время и дату, прикоснитесь к области **A**, чтобы вернуться в исходный Режим Текущего Времени.

\* День недели устанавливается автоматически в соответствии с датой.

\* Если в течение нескольких минут (во время мигания цифр выбранного Вами разряда) вы не нажмете ни одну из кнопок, то мигание прекратится, а часы автоматически вернутся в исходный Режим Текущего Времени.

\* Часы имеют проверочный экран (на котором показаны все сегменты цифр и даже некоторые символы, которые недоступны для нормального ввода), которые появляются если Вы прикоснетесь и удержите область **M** на несколько секунд когда на дисплее находятся время и дата, предназначенные для установки. Для возвращения в нормальный Режим Текущего времени прикоснитесь к любой кнопке.

#### 4-2 О подсветке

В любом режиме прикоснитесь к области **L** для подсветки дисплея в течение 1 секунды.

\* Подсветка Ваших часов состоит из электролюминисцентных элементов (EL), которые теряют мощность своего излучения после длительного срока использования.

\* Подсветку трудно разглядеть, если на часы падают прямые солнечные лучи.

\* Часы испускают тихий звуковой сигнал во время работы подсветки. Это связано с вибрацией транзисторов и не указывает на неисправность часов.

\* Подсветка автоматически отключается каждый раз когда звонит будильник.

### 5. Режим Памяти

Режим Памяти позволяет Вам записать имя, индикатор режима номер строки памяти телефонный номер, адрес электронной почты и оставшиеся строки другие индивидуальные данные для дальнейшего считывания при необходимости.

\* Если Вы не работали с кнопками 2 - 3 минуты в Режиме Памяти, часы автоматически вернутся в Режим Текущего времени.

#### 5-1 О Данных Памяти

Данные Памяти состоят из имени, телефонного Имя Индикатор типа данных номера, номера пейджера/мобильного телефона, факса и адреса электронной почты. В память помещается 200 наборов данных, каждый из которых состоит из телефонный номер 8 - символьного имени и 12-значного номера. Данные автоматически сортируются в алфавитном порядке имен.

\* Вы можете ввести до 8 символов для имени, 12 цифр для каждого телефона, мобильного телефона/пейджера, и номера факса (два поля на каждый номер), и 46 символов для адреса электронной почты.



2. Когда необходимая Вам строка данных появляется на дисплее, Вы можете использовать область С для прокручивания полей в текущей строке данных.

TEL	CALL	FAX	E-MAIL
(телефон)	пейджер	(факс)	(адрес электронной
Поле 1 - 2	Поле 1 - 2	Поле 1 - 2	почты)

\* На дисплее появляются только поля, содержащие данные (пустые поля пропускаются).

Имя из текущей строки данных также показывается в текстовой части в то время когда на дисплее находится любое из полей кроме адреса электронной почты.

\* Если адрес электронной почты имеет длину более 6 символов, он прокручивается через дисплей справа налево когда Вы входите в это поле.

Прикосновение к области С останавливает прокручивание и выводит первые 6 символов адреса электронной почты.

\* Для продвижения к следующим символам адреса электронной почты, удержите область С около 1 секунды.

#### Использование индексного поиска для считывания данных

1. В Режиме Памяти нажмите и удержите любую

кнопку клавиатуры кроме - < или + >  
до тех пор пока на дисплее не появится индикатор

SRCH (поиск).

2. Используйте клавиатуру для ввода первого символа имени строки данных, которую Вы хотите прочитать.

\* О том как ввести этот символ прочтите в разделе “Область текста”.

3. Нажмите на кнопки - < или + > для того чтобы перескочить к первой строке данных, имя которой начинается с символа, введенного в п.2.

4. Используйте поиск прокручиванием для считывания других строк данных, расположенных перед и после той, которую Вы нашли с помощью индексного поиска.

#### 5-5 Редактирование данных Памяти

1. Войдите в Режим Памяти, и выведите на экран строку, которую Вы хотите отредактировать.

2. Нажмите и удержите область А на несколько секунд до появления мигающего курсора в текстовой части дисплея.

\* Появится поле имени строки данных с курсором, мигающим под первым символом.

3. Прикоснитесь к области С для вывода на дисплей поля, данные которого Вы хотите отредактировать.

TEL	CALL	FAX	E-MAIL	Экран ввода имени
(телефон)	пейджер	(факс)	(адрес электронной	
Поле 1 - 2	Поле 1 - 2	Поле 1 - 2	почты)	

прикоснитесь к С

удержите С одну секунду

4. Используйте < и > для перемещения курсора к символу, который Вы хотите изменить.

5. Используйте клавиатуру для изменения символа.

\* О вводе символов читайте в разделе “5-2 ввод текстов и номеров”.

\* Прикоснитесь к области М во время редактирования адреса электронной почты для того чтобы уничтожить символ в позиции курсора. Не удерживайте область М более двух секунд! Иначе может уничтожиться вся строка.

6. После замены символа прикоснитесь к области А для занесения изменения в память и возвращения в Режим Памяти.

#### 5-6 Стирание данных из памяти

Следующая процедура используется для уничтожения строки памяти целиком:

1. Войдите в Режим Памяти и выведите на дисплей строку, которую Вы хотите уничтожить.

2. Прикоснитесь к области А и удержите ее до тех пор, пока в текстовой части экрана не появится мигающий курсор.

\* На дисплее появится строка данных, включающая поле имени, с курсором, мигающим около первого символа.

3. Удержите область М в течение 2 секунд до тех пор пока строка не исчезнет с экрана.

\* В это время курсор появится в текстовой части дисплея, готового к вводу данных.

4. Введите данные или прикоснитесь к области А для возвращения в Режим Памяти.

## 6 Режим Интернета

Режим Интернета позволяет Вам записать до 50 понравившихся Вам адресов страниц сети URL с сопроводительным комментарием, если он необходим. Данные автоматически сортируются по первым буквам комментария.

\* Если Вы не работаете с кнопками в Режиме Интернета в течение 2 или 3 минут, часы автоматически вернутся в Режим Текущего времени.

\* Ваши часы поступают в продажу уже с данными URL в номер URL строки памяти Режиме Интернета . Вы можете уничтожить ранее введенные данные и заменить их своими. индикатор режима свободная память

\* URL - это аббревиатура от “Uniform Resource Locator”, - адреса страниц сети Интернет.

\* Ранее записанные URL - это 50 наиболее популярных адресов из “Yahoo! Internet Guide” (Путеводителя по интернету, октябрь 1996 г.), опубликованного корпорацией Софтбанк. Так как URL - это объект, изменяемый без уведомления, при присоединение к URL по имеющемуся адресу не может быть гарантии того, что этот адрес существует.

область текста

\* Данные сортируются в соответствии со “Списком символов” в конце данного руководства.

\* Стока данных, которая была на дисплее последней перед выходом из Режима Интернета появится там при следующем входе в этот режим.

#### 6-1 Считывание данных Режима Интернета

Ваши часы поступают в продажу уже с данными URL в Режиме Интернета, которые появляются на дисплее сразу, как только Вы входите в Режим Интернета. Данные вместе с комментариями появляются в текстовой зоне дисплея.

\* Текстовая зона вмещает только 6 символов одновременно, более длинные тексты прокручиваются вдоль экрана справа налево.

\* Каждый раз когда Вы входите в Режим Интернета, сначала появляется поле комментария к странице сети.

1. В Режиме Интернета нажмите кнопку + > для прокручивания вперед комментариев или - < для прокручивания их в обратном порядке.

\* Удержите эти кнопки в нажатом состоянии для прокручивания с большой скоростью.

2. Когда необходимый вам комментарий появится на дисплее, прикоснитесь и придержите область С в течение 1 секунды для вывода на дисплей соответствующих данных URL.

\* Если адрес URL имеют длину более 6 символов, он прокручивается через экран справа налево. Прикоснитесь к области С чтобы остановить прокручивание и вывести на экран первые 6 символов адреса. Каждое последующее прикосновение к области С (когда прокручивание уже остановлено) выводит на дисплей следующие 6 символов адреса URL.

\* Для переключения к комментариям удержите область С более 1 секунды.

#### 6-2 Ввод новых данных URL

1. В Режиме Интернета удержите кнопку - < или + > до тех пор пока дисплей не будет готов к вводу новых данных.

\* Дисплей, готовый к вводу новых данных представляет собой пустой бланк.

2. Прикоснитесь и удержите область А до тех пор пока мигающий курсор не появится на дисплее в зоне текста.

3. Введите в текстовую область комментарий к странице сети.

\* О том как вводить символы читайте в разделе “Область текста”.

- \* Вы можете ввести до 16 символов в качестве комментария.
  - \* Когда необходимый символ появится в позиции курсора, нажмите кнопку  $>$  для перемещения курсора вправо.
  - 4. После того как Вы ввели комментарий, придержите область С более 1 секунды для перехода к вводу адреса URL.
  - \* В это время введенный в п.3 комментарий исчезает с экрана и в текстовой части появляется курсор для ввода адреса.
  - 5. Введите URL в текстовую область.
  - \* О том как вводить символы читайте в разделе “Область текста”.
  - \* Вы можете ввести до 78 символов в качестве URL.
  - \* Когда необходимый символ появится в позиции курсора, нажмите кнопку  $>$  для перемещения курсора вправо.
  - \* Если Вы сделали ошибку при вводе символа, используйте кнопки  $>$  и  $<$  для перемещения курсора к ошибочному символу и его исправления.
  - 6. После ввода данных прикоснитесь к области А для ввода их в память.
  - \* При этом на дисплее появляется сообщение “SORT” (сортировка) на некоторое время, в течение которого сортируются данные. Это может продолжаться около минуты прежде чем сообщение исчезнет.
- После того как сортировка закончилась, курсор появляется в зоне текста нового бланка.
7. Введите новые данные (начиная с вышеописанного п.3) или прикоснитесь к области А снова для возвращения в нормальный Режим Интернета (без курсора).
  - \* Если в текстовой части появилось сообщение FULL, значит память заполнена до конца. Чтобы ввести новые данные нужно сначала уничтожить какую-либо строку из памяти.
  - \* Если Вы не нажали ни одной кнопки в течение нескольких минут мигания курсора, часы автоматически возвращаются в нормальный Режим Интернета (без курсора).
- ### 6-3 Редактирование данных URL
1. В Режиме Интернета прокрутите данные и выведите на дисплей строку, которую Вы хотите отредактировать.
  2. Прикоснитесь и удержите область А до появления мигающего курсора в текстовой части дисплея.
  - \* Появится комментарий к странице сети, с курсором, мигающим под первым символом.
  3. Используйте область С для вывода на дисплей редактируемых данных.
  - \* Удержите область С в течение 1 секунды для переключения между полем комментариев и полем данных URL.
  4. Используйте кнопки  $<$  и  $>$  для перемещения курсора в символу, который Вы хотите изменить.
  5. Используйте клавиатуру для того чтобы изменить символ на любой другой.
  - \* О том как вводить новые символы читайте в разделе “Область текста”.
  - \* Когда поле данных URL находится на дисплее, прикоснитесь к области М для уничтожения символа в текущей позиции курсора и далее для продвижения влево области, заполненной проблемами. Не держите область М более 2 секунд! Иначе уничтожится вся строка данных.
  6. После осуществления необходимых изменений прикоснитесь к области А для записи их в память и возврата в Режим Интернета.
- ### 6-4 Уничтожение URL данных
1. В Режиме Интернета прокрутите данные найдите строку, которую Вы хотите уничтожить.
  2. Придержите область А до тех пор пока в текстовой части дисплея не появится курсор.
  3. Прикоснитесь и удержите область М в течение 2 секунд до тех пор пока строка данных не исчезнет с экрана.
  - \* В это время на дисплее, готовом к вводу новых данных появится мигающий курсор.
  4. Введите новые данные или прикоснитесь к области А для возвращения в Режим Интернета.

## 7 Режим калькулятора

Режим Калькулятора позволяет Вам выполнять сложение, вычитание, умножение, деление и другие операции с 8-значными числами.  
(Отрицательные числа могут быть 7-значными,

индикатор режима

т. к. один разряд занимает минус).

- \* Если Вы не работали с кнопками в течение 6 или 7 минут в Режиме Калькулятора, часы автоматически перейдут в Режим Текущего времени.

\* Вы можете использовать Режим Калькулятора для включения и выключения звукового тона.

### 7-1 Использование калькулятора

Числа, с которыми производятся расчеты вводятся так же как на стандартном калькуляторе, как показано ниже на примерах. Не забывайте прикасаться к области С для очистки калькулятора перед началом каждого вычисления.

- \* Если результат вычисления превышает 8 разрядов, на дисплее появляется индикатор Е (ошибка). Прикоснитесь к области С чтобы стереть индикатор.

### Основные вычисления

Индикаторы +, -, х - появляются на дисплее каждый раз, когда Вы нажимаете эти клавиши.

Пример	Операция	Результат
12.3+74-90=-3.7 (12-0.5)x3 7=4.9285714	12 . 3 + 74 - 90 = 12 - . 5 x 3 - 7 =	-3.7 4.9285714

### Операции с константой

Введите число, которое Вы хотите использовать в качестве константы и после его нажатия дважды нажмите одну из арифметических клавиш. На экране появится индикатор “К”, указывающий на то, что в вычислениях используется константа.

Пример	Операция	Результат
10+7=17	7 + + 10 =	+K 17.
12+7=19	12 =	+K 19.
78-12=66	12 - - 78 =	-K 66.
45-12=33	45 =	-K 33.
2x12=24	12 x x 2 =	xK 24.
5x12=60	5 =	xK 60.
45-9=5	9 - - 45 =	- K 5.
72-9=8	72 =	- K 8.
17+17+17=68	17 - - = = =	+K 68.
(2.3) =27.9841	2 . 3 x x = = =	xK 27.9841
Выполнение предыдущего примера как (2.3) :		
2 . 3 x = x =		

### 7-2 Включение и выключение введенного тона

В Режиме Калькулятора прикоснитесь к области А для включения или выключения звукового тона. Клавиша, обеспечивающая включение/выключение тона устанавливается в Режиме Калькулятора и действует во всех режимах за исключением Режима Секундомера.

## 8 Режим будильника

Когда ежедневный будильник включен, он звонит в течение 20 секунд в установленное время каждый день. Нажмите любую кнопку для остановки звонка. Когда включен почасовой сигнал, часы звучат в начале каждого часа.

AM-индикатор часы:минуты

Если Вы не нажали ни одной кнопки в Режиме Будильника, часы автоматически возвращаются в Режим Текущего времени.

### 8-1 Установка будильника

1. Прикоснитесь к области А и удержите ее до тех пор пока на дисплее не замигает левое значение часа, будучи выбранным для установки.

\* В это время автоматически включается ежедневный будильник.

2. Используйте клавиатуру для ввода времени звукового сигнала (см. раздел Зона номера).



Приблизительный срок службы 2 года (при условии что будильник звонит 20 сек. в день и подсветка работает 1 сек. в день)

Ниже отражена зависимость срока службы батарии от работы подсветки.

5 сек./день: примерно 19 месяцев

10 сек./день: примерно 15 месяцев

15 сек./день: примерно 12 месяцев

20 сек./день: примерно 10 месяцев

#### Список символов

1	(пробел)	17	P	33	f	49	v	65	-
2	A	18	Q	34	g	50	w	66	_
3	B	19	R	35	h	51	x	67	@
4	C	20	S	22	i	52	y	68	~
5	D	21	T	37	j	53	z	69	/
6	E	22	U	38	k	54	0	70	?
7	F	23	V	39	l	55	1	71	#
8	G	24	W	40	m	56	2	72	!
9	H	25	X	41	n	57	3	73	%
10	I	26	Y	42	o	58	4	74	.
11	J	27	Z	43	p	59	5	75	:
12	K	28	a	44	q	60	6	76	'
13	L	29	b	45	r	61	7	77	,
14	M	30	c	46	s	62	8	78	&
15	N	31	d	47	t	63	9	79	=
16	O	32	e	48	u	64	*		

Таблица вместимости памяти

имена	Количество символов в поле		Количество строк данных*1	Вместимость памяти*2
	цифры	электронный адрес		
8	--	--	1	200
8	12	--	1	200
8	12x2	--	2	100
8	12x3	--	2	100
8	12x4	--	3	66
8	12x5	--	3	66
8	12x6	--	4	50
8	12x6	7	4	50
8	12x6	15	5	40
8	12x6	23	5	40
8	12x6	31	6	33
8	12x6	39	6	33
8	12x6	46	7	28

\*1 8 символов текста и 12 цифр составляют одну строку данных.

\*2 Максимальное количество строк данных, которое Вы можете ввести в память, если все строки данных имеют стандартный размер.